



BENÜTZUNGSREGLEMENT TENNISANLAGE FÜLLERICH, MURI-GÜMLIGEN

Zugang

- Die Anlage kann nur mit einem Sicherheitsschlüssel betreten werden, welcher auch den Zugang zum Clubhaus und den gemeindeeigenen Einrichtungen (Hartplatz, Reservation und Beleuchtungskasten) gewährt. Die einzel gekennzeichneten Schlüssel müssen gegen ein Depot von Fr. 50 bei der Clubsekretärin bezogen werden.
- Die Gittertüre beim Hauptzugang ist mit einem fallenlosen Schnappschloss ausgerüstet. Die Anlage kann somit nur mit Hilfe des Sicherheitsschlüssels betreten oder verlassen werden. Plätze nur mit Tennisschuhen betreten (keine Joggingschuhe!).

Nach dem Spielen

- Plätze nach dem Spiel mit dem Schleppnetz auf der ganzen Fläche, d.h. bis zum Rand (Bordüre) spiralförmig gegen innen abziehen.
- Keinerlei Abfall in den Ablagen der Spielstandsanzeigen liegen lassen.
- Bei trockener Witterung Plätze nach dem Abziehen unbedingt ca. 3 Min. bewässern. Bei zu trockenen Plätzen wird der Mergelbelag „sandig“ und der Boden hart – der Spielkomfort nimmt ab.

Beim Verlassen des Spielfeldes

- Tennisschuhe gründlich im Wasserbad reinigen und anschliessend auf dem Rasenteppich des Eingangspodests abtrocknen.

Spielen nach dem Regen

- Die Plätze werden nach Regenschauern in seltenen Fällen durch den Platzwart gesperrt. Die Verantwortung, ob die Plätze, ohne Schaden zu nehmen, bespielt werden können, liegt somit beim Benutzer.
- Kein sichtbares Wasser an der Oberfläche bedeutet nicht, dass die Plätze bespielt werden können. Im Zweifelsfalle Fussballenprobe ausführen: An mehreren Stellen des Platzes mit der Schuhsohle fest auftreten und den Fuss hin- und herdrehen. Zeigt sich darunter kein Wasser (glänzt nicht) und bilden sich auch keine Eindrücke, kann der Platz benutzt werden.

Schäden, die durch zu frühes Betreten der Plätze nach dem Regen oder nach dem Bewässern (durch den Platzwart) entstehen, müssen von einer Gartenbaufirma behoben und die Kosten den Verursachern übertragen werden.

Beleuchtung

- Die Benützung der Beleuchtungsanlage ist auf unseren Plätzen kostenlos. Die Lichtschalter befinden sich im Aufenthaltsraum unmittelbar neben dem Reservationstableau. Die Beleuchtungsanlage schaltet automatisch um 21.45 Uhr aus und bleibt bis 07.00 Uhr gesperrt. Trotz automatischen Abschaltens der Beleuchtung um 21.45 Uhr ist der Lichtschalter stets vor Verlassen der Clubanlage auf „0“ zu stellen, da sonst bei trüber Witterung die Beleuchtung am Morgen automatisch wieder einschaltet !
Aus Kosten- und Energiegründen sollten nur die effektiv bespielten Plätze beleuchtet werden.
Falls der Court nach dem Spielen noch weiter reserviert und die Spieler noch nicht eingetroffen sind, sollte mit dem Abschalten der Beleuchtung noch etwas zugewartet werden, da die Halogenleuchten nach dem Wiedereinschalten eine gewissen Anlaufzeit benötigen, bis sie wieder die volle Lichtleistung erbringen.

Clubhaus

- Sämtliche Installationen im Clubhaus wie Duschen, Herd, Kaffeemaschine und Küchenutensilien dürfen von allen Mitgliedern benutzt werden. Die Einrichtungen sind selbstverständlich sauber gereinigt zu hinterlassen. Nach dem Duschen trocknen sich Mann und Frau in der Kabine ab, um unnötige Überschwemmungen zu vermeiden.
Wer als letztes die Plätze und das Clubhaus verlässt, schliesst die Türen ab und löscht das Licht. Ein Näherungsschalter mit Zeitrelais steuert die Aussenbeleuchtung.

Getränke

- Diverse Getränke stehen den Mitgliedern gegen Bezahlung zum Konsumieren zur Verfügung. Wer sich mit einem Getränk bedient, schreibt den Bezug sofort mit dem Kugelschreiber im Getränkebuch ein. Dieses liegt, wie das Telefon- und Gästebuch, auf der Theke. Ende Saison wird für die konsumierten Getränke durch den Kassier eine Rechnung gestellt. Die gebrauchten Gläser sind in den Geschirrspüler zu stellen.
Die geleerten PET-Flaschen sind zusammengedrückt im Sammelbehälter zu deponieren und werden vom Clubhauswart umweltgerecht entsorgt.
Die Clubleitung geht davon aus, dass wir ehrliche Mitglieder im Haus haben; Eltern sollen bitte ihre Kinder dazu auffordern, alle Getränkebezüge in der Getränkeliste einzutragen.